

Βοηθητικό υλικό μαθησιακής εισήγησης: Εθισμός στο διαδίκτυο

Πειραγμένα παραμύθια

<p>Πώς έμαθε ο Λύκος ότι η Κοκκινোসκουφίτσα θα πήγαινε στη γιαγιά της;</p>   <p>Η Κοκκινোসκουφίτσα όλη μέρα απασχολείται με ιστοσελίδες κοινωνικής δικτύωσης, παίζοντας παιχνίδια και δημοσιεύοντας κάθε της κίνηση. Έτσι ο Λύκος εύκολα έμαθε πού θα πήγαινε.</p>	<p>Ξέρετε γιατί η Ραπουνζέλ ήταν κλειδωμένη στον πύργο τόσα χρόνια;</p>   <p>Έπαιξε όλη μέρα ηλεκτρονικά παιχνίδια! Τόσο της άρεσαν που κλείστηκε στον πύργο, για να μην την ενοχλούν. Γι' αυτό και δεν πήγε κομμωτήριο!</p>
<p>Γιατί ο Τζακ ανέβηκε στην φασολιά για να κλέψει τη χήνα με τα χρυσά αυγά;</p>   <p>Επειδή είχε χάσει πολλά λεφτά, παίζοντας σε παιχνίδια τζόγου στο διαδίκτυο!</p>	<p>Τι ρωτούσε η ζηλιάρα κακιά μητριά της Χιονάτης τον μαγικό της καθρέφτη;</p> <p>Καθρέφτη, καθρεφτάκι μου, ποια έχει το καλύτερο προφίλ στο Facebook;</p>  
<p>Γιατί η Σταχτοπούτα δεν πήγε τελικά στον χορό του Πρίγκιπα;</p>   <p>Επειδή μιλούσε όλη μέρα στο chat και έστελνε μηνύματα στο κινητό. Έτσι δεν κατάλαβε ότι η ώρα πήγε 12!</p>	<p>Πώς τα τρία αρκουδάκια έπιασαν τη Χρυσομαλλούσα στα πράσα;</p>     <p>Όχι μόνο έφαγε το φαγητό τους, έκατσε στις καρέκλες τους, κοιμήθηκε στα κρεβάτια τους, αλλά την έπιασαν να παίζει στον υπολογιστή τους σε έναν εικονικό κόσμο!!!</p>